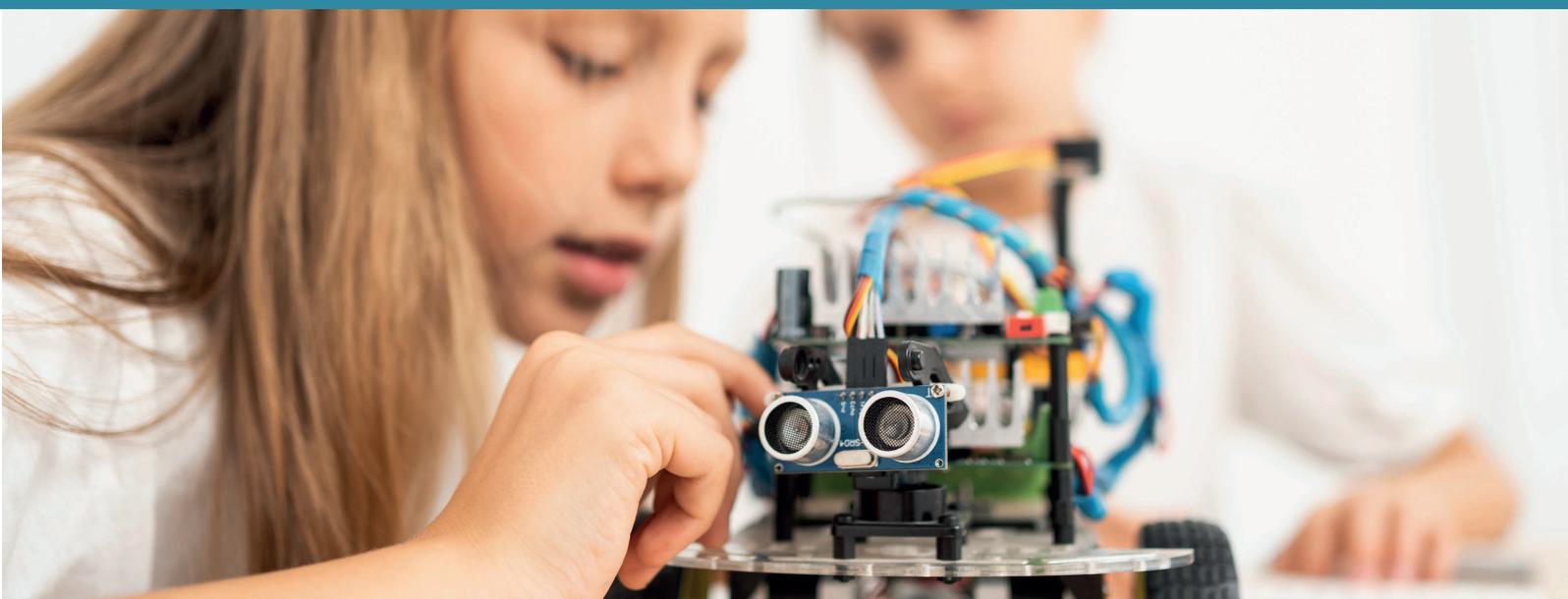


*Corso di Formazione
A.A. 2021/22*

Laboratori di coding e robotica a scuola: aspetti logici, impatto sugli apprendimenti, strumenti di progettazione didattica

La robotica è un gioco da ragazze!

Prima edizione



Visita la pagina del corso 

PRESENTAZIONE DOMANDE
3 settembre 2021

OBIETTIVI

Il corso, con struttura laboratoriale, forma alla programmazione di robot educativi e fornisce strumenti per la progettazione e la conduzione di attività laboratoriali di robotica educativa in contesti scolastici ed extrascolastici, finalizzati soprattutto all'apprendimento delle competenze logiche e STEM nelle studentesse di scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria. Favorirà, in particolare, l'acquisizione delle seguenti competenze.

- Competenze di base di programmazione informatica e robotica.
- Competenze di analisi della struttura logica dei programmi e di elaborazione dell'errore.
- Competenze di progettazione e conduzione didattica per l'apprendimento di abilità logiche e STEM attraverso la robotica nelle studentesse, mediante il superamento dei pregiudizi di genere..
- Competenze di programmazione del sistema Arduino e sviluppo di soft skills comunicative.

REQUISITI E MODALITA' DI ACCESSO

1. Possesso di una Laurea magistrale, Laurea Magistrale a ciclo unico o Laurea con ordinamento previgente al D.M. 509/99 che dia l'accesso per le graduatorie per l'insegnamento nelle scuole primarie e secondarie.
2. Essere abilitati all'insegnamento negli ordini di scuola primaria e/o secondaria di primo e/o di secondo grado.
3. Avere maturato almeno 1 anno di esperienza di insegnamento negli ordini di scuola primaria e/o secondaria di primo e/o di secondo grado.

Il processo di selezione comprenderà un colloquio e una valutazione di titoli (es: master, corsi di perfezionamento/specializzazione, seconda laurea) e del curriculum vitae.

PRESENTAZIONE DOMANDE

3 settembre 2021

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Il corso si compone di 48 ore, così strutturate:

- 16 ore su fondamenti di robotica e di logica della programmazione;
- 16 ore su temi di progettazione di attività di robotica educativa;
- 16 ore dedicate alle basi di progettazione Arduino e sviluppo di soft skills comunicative.

Comprenderà anche una fase di sperimentazione in classe, in cui gli insegnanti potranno mettere alla prova i progetti da loro formulati in aula con il supporto dei docenti del corso.

QUANTO COSTA?

La partecipazione al Corso avviene a titolo gratuito

REGOLAMENTO, PIANO DIDATTICO E BANDO

Per consultare, scaricare e vedere il regolamento e il piano didattico [visita la pagina dedicata](#)

CONTATTI

E-mail: roboticss@unimib.it

PARTNERS



BOSCH

Tecnologia per la vita

CALENDARIO

Le lezioni si svolgeranno nelle seguenti date presso i locali dell'Università degli Studi di Milano-Bicocca.

Fondamenti di robotica e di logica della programmazione

Ottobre 2021

Sabato 16 - 14:00/18:00

Sabato 30 - 14:00/18:00

Novembre 2021

Sabato 13 - 14:00/18:00

Sabato 27 - 14:00/18:00

Progettazione di attività di robotica educativa

Dicembre 2021

Venerdì 10 - 14:00/18:00

Sabato 11 - 14:00/18:00

Febbraio 2022

Venerdì 4 - 14:00/18:00

Sabato 5 - 14:00/18:00

Basi di programmazione per Arduino

Febbraio 2022

Venerdì 18 - 14:00/18:00

Marzo 2022

Venerdì 4 - 14:00/18:00

Venerdì 18 - 14:00/18:00

Aprile 2022

Venerdì 1 - 14:00/18:00

Le date indicate possono essere soggette a piccole variazioni che verranno comunicate con largo anticipo ai/alle partecipanti.